

CASE STUDY

LORS DES FIS FREERIDE WORLD CHAMPIONSHIPS, [VRSVS]* A ÉTÉ DÉPLOYÉ POUR MESURER L'ENGAGEMENT ET LA PERCEPTION DES FANS EN TEMPS RÉEL, AU-DELÀ DU SIMPLE TEMPS DE VISIONNAGE.

Le dispositif a été testé en conditions réelles, sans impact sur la compétition ni le jugement officiel.

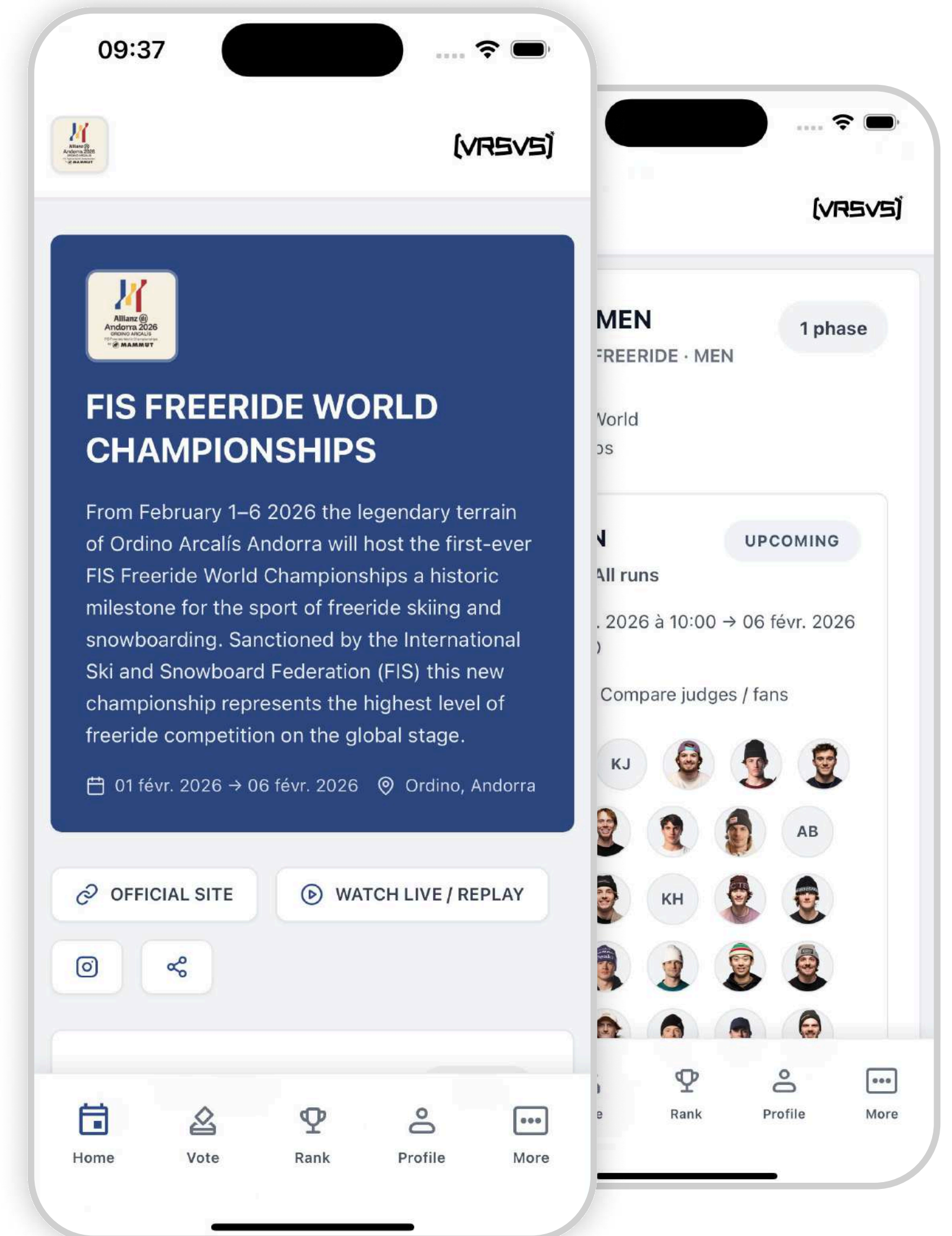
Ce case study présente les enseignements clés du test.

L'ensemble des données détaillées et analyses complètes sont disponibles en annexe.

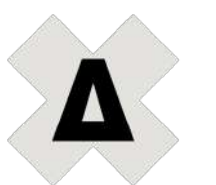


Tony Trancard

Digital Builder for "Action sports"
tony@tnytr.me - 0662114767



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH

CONTEXTE & ENJEU

ENGAGER LES FANS EN LIVE, AU-DELÀ DU SIMPLE VISIONNAGE

CONTEXTE :

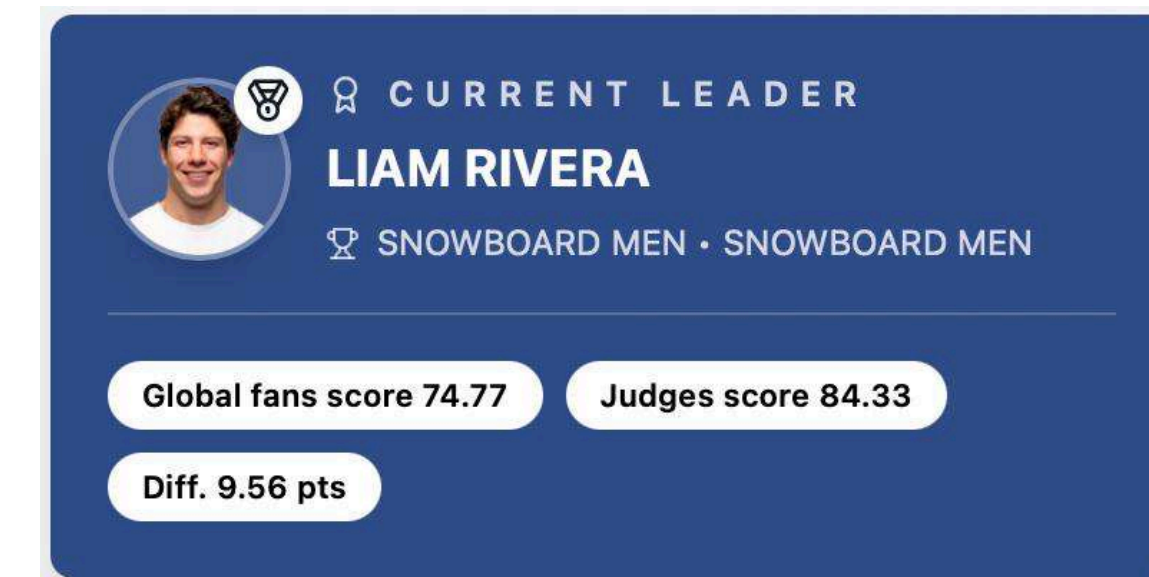
- FIS Freeride World Championships
- Événement live freeride / outdoor, long, soumis aux aléas météo
- Audience engagée, mais difficile à mesurer finement en temps réel

ENJEU FWT :

- Qualifier l'engagement fan pendant le live du FIS World Championships
- Mesurer autre chose qu'un watch time passif
- Enrichir l'expérience sans impacter la compétition ni le jugement

ANGLE DU TEST :

TESTER UNE MESURE D'ATTENTION ACTIVE, BASÉE SUR L'ACTION.



Performance card for Liam Rivera, Snowboard Men. It features a profile picture, a 'CURRENT LEADER' badge, and three score metrics: Global fans score 74.77, Judges score 84.33, and a difficulty of 9.56 pts.

Global fans score 74.77	Judges score 84.33
Diff. 9.56 pts	



Performance card for Benjamin James Richards, Ski Men. It features a profile picture, a 'CURRENT LEADER' badge, and three score metrics: Global fans score 85.14, Judges score 91.67, and a difficulty of 6.53 pts.

Global fans score 85.14	Judges score 91.67
Diff. 6.53 pts	

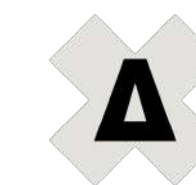


Performance card for Núria Castán Barón, Snowboard Women. It features a profile picture, a 'CURRENT LEADER' badge, and three score metrics: Global fans score 79.86, Judges score 79.00, and a difficulty of 0.86 pts.

Global fans score 79.86	Judges score 79.00
Diff. 0.86 pts	



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH

LA SOLUTION TESTÉE

[VRSVS]* : FAN SCORING EN TEMPS RÉEL, COMME SECOND ÉCRAN

DISPOSITIF :

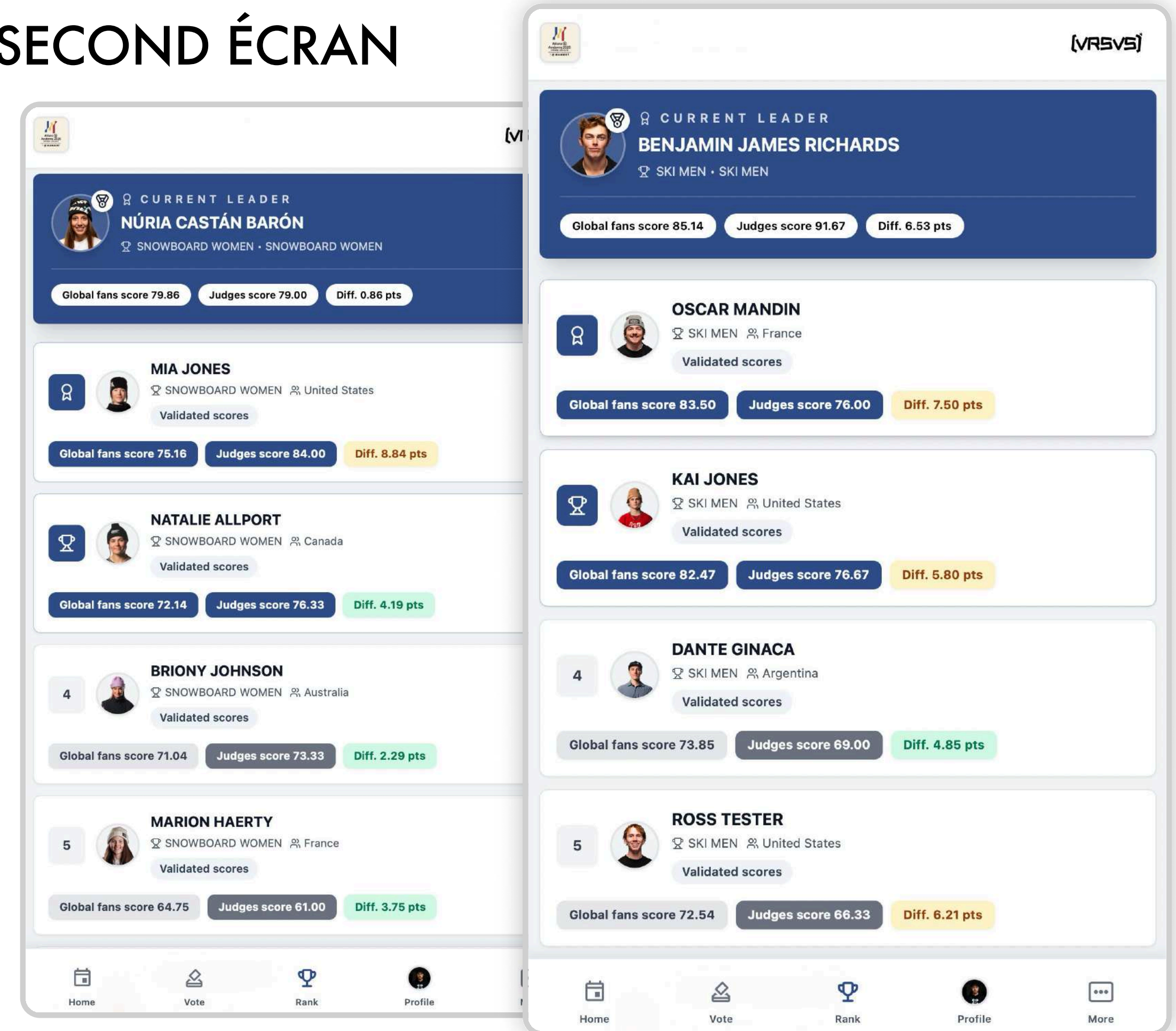
- Fan scoring volontaire, en parallèle du live officiel
- Notation basée sur des critères simples et compréhensibles
- Comparaison a posteriori avec les scores officiels des juges

ACCÈS & USAGE :

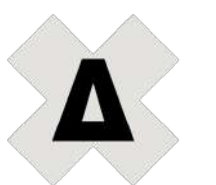
- Mobile & desktop
- Sans inscription complexe

PRINCIPE CLÉ :

- Aucun impact sur la compétition
- Aucun remplacement du jugement officiel



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH

PÉRIMÈTRE & VOLUME DE DONNÉES

UN TEST MENÉ EN CONDITIONS RÉELLES, À L'ÉCHELLE DE LA COMPÉTITION

PÉRIMÈTRE COUVERT :

4

Phases / disciplines

63

Riders scorés

100 %

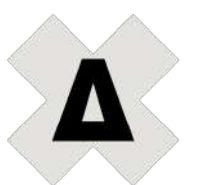
Des données exploitables

The screenshot shows the VRSVS admin interface for the FIS Freeride World Championships (FWT) on 03/02/2026. The interface is in French and includes a navigation menu, a main content area, and a reporting dashboard. The main content area has sections for 'Logo de l'événement' (Event Logo) and 'Informations événement' (Event Information). The reporting dashboard at the bottom provides a summary of key metrics.

Reporting & Analytics						
Vue d'ensemble	Résultats	Scores Juges	Votes Fans	Fans Inscrits	Classements	Export
Compétitions 4	Phases 4	Riders 63	Juges 1	Fenêtres de vote 63		



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTTECH

ADOPTION & ENGAGEMENT

FUNNEL D'ENGAGEMENT RÉEL

DONNÉES CLÉS :

+80

Inscrits au test

54

Participants réels (≥ 1 vote)

53

Utilisateurs engagés (> 1 vote)

TAUX :

67,5 %

Des inscrits passent à l'action

66 %

D'engagement réel parmi les inscrits

98 %

D'engagement après la première interaction

UNE FOIS QU'UN FAN COMMENCE, IL S'ENGAGE DURABLEMENT.

Classements fans
Classements des fans par engagement et par points de précision

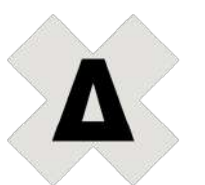
Export engagement Export points

Classement par engagement

#	Fan	Email	Pays	Votes	Phases	Riders	Score engagement	Dernier vote
1	Fackouuu	alexis.tabin@proton.me	CH	38	4	38	49.80	03/02/2026 16:21:10
2	Mæul	mael.clemence@protonmail.com	CH	37	4	37	48.70	03/02/2026 16:41:44
3	Snow Snake Nex	abbeyvain@gmail.com	US	37	4	37	48.70	03/02/2026 16:22:08
4	Alekseibrsv	barry1313@gmail.com	RU	37	4	37	48.70	03/02/2026 16:22:07
5	MattiRetzlaff	matti.retzlaff@gmail.com	DE	37	4	37	48.70	03/02/2026 16:21:17
6	Blanedrak	claudandreasmomesso@gmail.com	FR	37	4	37	48.70	03/02/2026 16:21:06
7	Calixte	calixte.guyot@gmail.com	FR	37	4	37	48.70	03/02/2026 16:20:51
8	Geitas	pedro.geitoso@hotmail.com	PT	36	4	36	47.60	03/02/2026 16:20:50
9	Louis	mitchellrock9@gmail.com	BE	34	4	34	45.40	03/02/2026 16:21:37



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTTECH

TEMPS DE PRÉSENCE & ATTENTION

UNE ATTENTION ACTIVE, MESURÉE PAR L'ACTION

MÉTHODOLOGIE :

- Présence active = dernière interaction – première interaction
- Basée sur des timestamps réels de votes
- Mesure une attention cognitive, pas un temps de visionnage passif

ACTIVITÉ MAINTENUE MALGRÉ :

- Reports météo
- Pauses
- Changements d'horaires

ENGAGEMENT PROFOND ET RÉSILIENT SUR
LA DURÉE DE L'ÉVÉNEMENT.

CHIFFRES CLÉS :

2H32

De présence active médiane par fan engagé

2H09

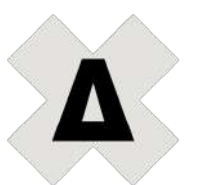
De présence active moyenne

+ 3H40

De présence active, mesurée entre la première et la dernière interaction d'un même utilisateur.



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH

PRESENCE VS PERCEPTION

COMMENT LE TEMPS D'ATTENTION INFLUENCE LA LECTURE DE LA PERFORMANCE

INSIGHTS :

- Plus la présence est longue, plus la perception se stabilise
- Les écarts fan / juge sont contextuels, pas aléatoires

Discipline	Présence médiane	Écart fan / juge
Ski Women	Env : 39 min	Env : 5 pts
Snowboard Men	Env : 38 min	Env : 6 pts
Ski Men	Env : 30 min	Env : 6 pts
Snowboard Women	Env : 10 min	Env : 6,5 pts

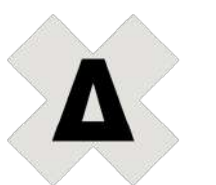
ILS REFLÈTENT :

- Le temps d'exposition
- La lisibilité de la phase
- La répétition des runs

LE FAN SCORING CAPTE UN SIGNAL COMPLÉMENTAIRE DE PERCEPTION, PAS UNE CONTRE-EXPERTISE.



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH

VALEUR POUR LE FWT

CE QUE LE TEST DÉMONTRE CONCRÈTEMENT

DATA :

- Mesure fiable de l'attention active
- Segmentation naturelle des profils fans
- Lecture fine par discipline et par phase

EXPÉRIENCE :

- Sentiment fort de participation
- Engagement maintenu malgré l'incertitude
- Feedbacks très positifs

STRATÉGIE :

- Nouveau levier d'activation fan
- Outil pédagogique autour du jugement
- Potentiel éditorial et marketing mesurable

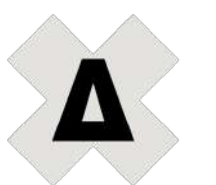
Les résultats de ce premier test ouvrent la voie à une montée en puissance progressive et maîtrisée.

L'extension de [VRSVS]* sur d'autres étapes et disciplines permettra d'enrichir la lecture de l'engagement fan, d'affiner les comparaisons et d'observer l'évolution de la perception au fil de la saison.

En approfondissant les insights d'engagement, temps de présence active, continuité de participation, dynamique par discipline, [VRSVS]* devient un outil de compréhension durable de l'audience live.



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH

CONCLUSION

[VRSVS]* NE MESURE PAS SEULEMENT CE QUE LES FANS REGARDENT.

[VRSVS]* MESURE COMMENT ILS COMPRENNENT ET VIVENT LA PERFORMANCE, EN TEMPS RÉEL.

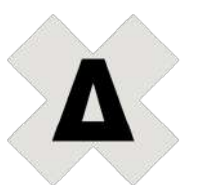


Tony Trancard

Digital Builder for "Action sports"
tony@tnytr.me - 0662114767



* Fan Judging Platform for Action Sports



ACTIONSPORTECH